

Programa Conecta Challenge, en alianza con el British Council

Preguntas Frecuentes (FAQ)

¿En qué consiste el programa?

El programa consiste en un proceso intensivo de aceleración para estudios de videojuegos que se desarrollará de septiembre a diciembre de 2026 en formato híbrido (en línea y con algunos eventos presenciales en Jalisco). Las y los participantes seleccionados tendrán acceso a:

- 10 masterclasses impartidas por expertos de México y Reino Unido.
- 6 sesiones de mentoría grupal.
- Entre 3 y 6 mentorías individuales por estudio con especialistas nacionales e internacionales.
- Oportunidades de networking con publishers, inversionistas y actores de la industria.
- La posibilidad de ser seleccionado para integrar la delegación que viajará a Beyond Conference 2026 en Reino Unido.
- La oportunidad de participar por el premio Conecta Challenge de \$500,000 MXN.

¿Por qué el programa cuenta con facilitadores británicos?

El Reino Unido es uno de los líderes mundiales en la industria de los videojuegos y las industrias creativas digitales. Cuenta con un ecosistema altamente desarrollado que integra estudios internacionales, publishers, universidades, aceleradoras y políticas públicas especializadas para impulsar la innovación y la internacionalización.

A través del British Council, el programa brindará acceso a especialistas británicos con amplia experiencia en desarrollo de negocios, publishing, inversión, internacionalización y crecimiento de estudios creativos, permitiendo que las y los participantes conozcan buenas prácticas internacionales y establezcan conexiones con uno de los ecosistemas más importantes del mundo.

¿Cuántos proyectos serán seleccionados?

Se seleccionarán 25 estudios de videojuegos:

- 20 estudios de Jalisco.
- 5 estudios provenientes de otros estados de la República Mexicana.
- 2 personas de cada estudio podrán tomar el programa en línea

¿No tengo una empresa legalmente constituida; soy persona física con actividad empresarial. ¿Puedo aplicar?

Sí. Las personas físicas con actividad empresarial pueden postularse, siempre que desarrollen actividades dentro de la industria de los videojuegos y cumplan con los requisitos de la convocatoria. Para el proceso de selección se valorará que la persona postulante:

- Cuento con un equipo de trabajo profesional que colabore activamente en el desarrollo del estudio o proyecto.
- Tenga experiencia comprobable en la industria de los videojuegos.
- Cuento con videojuegos desarrollados o en proceso de desarrollo.
- Demuestre capacidad para aprovechar el programa y potencial de crecimiento e internacionalización.

La figura legal no será el único criterio de evaluación. El comité de selección también considerará la trayectoria del equipo, la calidad del proyecto, su grado de avance y el compromiso demostrado durante el proceso de postulación.

¿Cuánto tiempo debo dedicar al programa?

El programa se desarrollará entre septiembre y diciembre de 2026. Durante ese periodo se contempla aproximadamente:

- 10 masterclasses.
- 6 mentorías grupales.
- Entre 3 y 6 mentorías individuales.

Cada sesión tendrá una duración aproximada de 1.5 horas, por lo que la carga mínima estimada será de 28.5 horas (19 sesiones) y la máxima de 33 horas (22 sesiones), sin considerar el tiempo que cada estudio dedique al desarrollo de su proyecto y a la preparación de entregables.

¿Cuándo serán las clases y cuánto duran?

Al momento de la publicación de la convocatoria, los horarios específicos aún no están definidos, ya que parte de las sesiones serán impartidas por expertos del Reino Unido y se buscará coordinar las agendas considerando la diferencia horaria entre ambos países. De manera preliminar, se prevé que:

- Durante septiembre y octubre se concentren las masterclasses, con sesiones entre semana (principalmente martes, miércoles y jueves).
- De octubre a diciembre se llevarán a cabo las mentorías grupales e individuales, las cuales se programarán entre semana en coordinación con la disponibilidad de los y las mentoras y de cada estudio participante.

La mayoría de las sesiones tendrán una duración aproximada de 90 minutos, y el calendario definitivo será compartido con los estudios seleccionados antes del inicio del programa para que puedan organizar su participación con suficiente anticipación.

Debido a que se trata de un programa internacional, se espera que al menos una persona representante de cada estudio tenga disponibilidad para participar de manera constante durante todo el programa. La asistencia y el compromiso con las sesiones formarán parte de la evaluación del desempeño de cada estudio y podrán ser considerados para acceder a oportunidades adicionales, como la delegación al Reino Unido.

¿El programa tiene algún costo?

No. La participación en el programa es completamente gratuita para los estudios seleccionados. Únicamente deberán cubrir sus propios gastos de traslado, hospedaje y alimentación para asistir a los eventos presenciales que se realizarán en Jalisco.

¿Es obligatorio asistir a los eventos presenciales?

Es obligatorio para los seleccionados que radiquen en Guadalajara o en alguna ciudad de Jalisco. Para los seleccionados de otros estados de la República no es obligatorio, pero se recomienda ampliamente asistir, ya que representan una parte importante de la experiencia del programa. El evento de lanzamiento incluirá conferencias magistrales, talleres y actividades de networking con el ecosistema. El evento de cierre incluirá presentaciones (pitch), sesiones de networking, reuniones con actores de la industria y la selección del proyecto ganador del Conecta Challenge.

¿Quién cubre los gastos para asistir a los eventos presenciales?

Cada participante deberá cubrir sus gastos de traslado, hospedaje y alimentación para asistir al evento inaugural.

En el caso del evento de cierre, si un estudio seleccionado para presentar su pitch proviene de otro estado de la República, el programa buscará mecanismos para apoyar su participación, sujeto a disponibilidad presupuestal.

Delegación al Reino Unido

¿En qué consiste la delegación al Reino Unido?

Como parte del programa, se seleccionará una delegación para asistir a Beyond Conference 2026, uno de los eventos internacionales más importantes dedicado a videojuegos, industrias creativas digitales, innovación y tecnologías inmersivas, que se realiza anualmente en Manchester, Reino Unido.

Además de participar en la conferencia, la delegación realizará una agenda especializada de actividades organizada por el British Council, que incluirá visitas a estudios, instituciones, universidades, espacios de innovación y reuniones con actores clave del ecosistema británico de videojuegos para fortalecer oportunidades de colaboración e internacionalización.

¿Cuántos participantes viajarán al Reino Unido?

Se seleccionarán cinco estudios, y viajará una persona representante por cada estudio. Además, la delegación incluirá 2 representantes del Gobierno del Estado de Jalisco.

¿Cómo se seleccionarán los cinco estudios que integrarán la delegación?

La selección considerará diversos criterios, entre ellos:

- El desempeño y asistencia durante el programa.
- El compromiso demostrado durante las clases y mentorías.
- El potencial de internacionalización del proyecto.
- La calidad y madurez del estudio.
- La participación activa a lo largo del proceso.
- La capacidad del estudio para aprovechar y multiplicar el aprendizaje obtenido durante la misión internacional.

¿La delegación al Reino Unido es gratuita?

Sí. El programa cubrirá los gastos de transporte internacional, hospedaje, alimentación y actividades oficiales de la delegación. Las personas seleccionadas únicamente deberán cubrir:

- El costo del ETA (Electronic Travel Authorisation) requerido para ingresar al Reino Unido (aproximadamente £16, sujeto a actualización por las autoridades británicas).
- Un seguro de gastos médicos para viaje.

Premio Conecta Challenge

¿Qué es el premio Conecta Challenge?

Conecta Challenge es un reto impulsado por el Gobierno del Estado de Jalisco que busca promover el desarrollo de videojuegos con impacto público.

Los estudios participantes podrán desarrollar una propuesta que responda a un reto estratégico planteado por el Gobierno de Jalisco. El proyecto ganador recibirá un apoyo económico de \$500,000 MXN para desarrollar su propuesta.

Los detalles del reto serán compartidos durante el programa con las y los participantes seleccionados.

¿Puedo participar en Conecta Challenge si no fui seleccionado para el programa?

No. El reto está dirigido exclusivamente a los estudios que hayan sido seleccionados para participar en el Creative Bootcamp.

Si fui seleccionado para el programa, ¿estoy obligado a participar en Conecta Challenge?

No. La participación en el reto es completamente voluntaria. Durante el programa desarrollarás herramientas, conocimientos y posibles propuestas que te permitirán decidir si tu estudio se encuentra en el momento adecuado para participar o si prefieres concentrarte en otros objetivos de crecimiento.

Consideraciones antes de enviar solicitud

¿Quiénes pueden postularse?

Estudios de desarrollo de videojuegos legalmente constituidos o colectivos con proyectos consolidados que cumplan con los requisitos establecidos en la convocatoria.

¿Necesito tener un videojuego ya desarrollado para postularme?

Sí. Este programa está dirigido a estudios de videojuegos con experiencia previa y proyectos con potencial de crecimiento e internacionalización.

No es necesario que el videojuego ya haya sido publicado comercialmente; sin embargo, durante el proceso de selección se valorará que el estudio cuente con un proyecto en desarrollo o un prototipo funcional que demuestre su capacidad de ejecución. Asimismo, el comité de selección considerará aspectos como:

- La trayectoria del estudio y de su equipo.
- La experiencia previa en el desarrollo de videojuegos.
- El currículum de las personas integrantes.
- La antigüedad dentro del sector.
- Los proyectos desarrollados anteriormente.
- El potencial de crecimiento e internacionalización del estudio.

Por ello, las postulaciones basadas únicamente en una idea conceptual, sin evidencia de desarrollo o experiencia previa, difícilmente serán competitivas dentro del proceso de selección.

¿Pueden participar estudios recién creados?

Sí bien la convocatoria habla de estudios de 3 a 10 años de experiencia debido a que el programa busca acelerar estudios con potencial de crecimiento, el proceso de selección evaluará la experiencia del equipo, los proyectos desarrollados, el grado de avance del videojuego, la capacidad de ejecución y el potencial de internacionalización.

En ese sentido, un estudio joven o recién creado puede ser seleccionado siempre que demuestre un proyecto sólido y un equipo con la experiencia y las capacidades necesarias para aprovechar el programa.

¿Necesito hablar inglés?

Sí. Se recomienda contar con un nivel intermedio de inglés, ya que parte de las masterclasses, mentorías y actividades internacionales se desarrollarán en este idioma.

¿Pueden participar varias personas del mismo estudio?

Sí. Cada estudio podrá designar a dos personas responsables de participar de manera constante durante todo el programa.

¿Qué pasa si no puedo asistir a alguna sesión?

Se espera un alto nivel de compromiso. La asistencia y participación activa formarán parte de los criterios de seguimiento del programa y podrán influir en la selección de la delegación al Reino Unido y en otras oportunidades derivadas.

Tengo más preguntas, ¿Cómo me contacto con ustedes?

Puedes escribirnos al correo artsmx@britishcouncil.org y con gusto resolveremos tus dudas